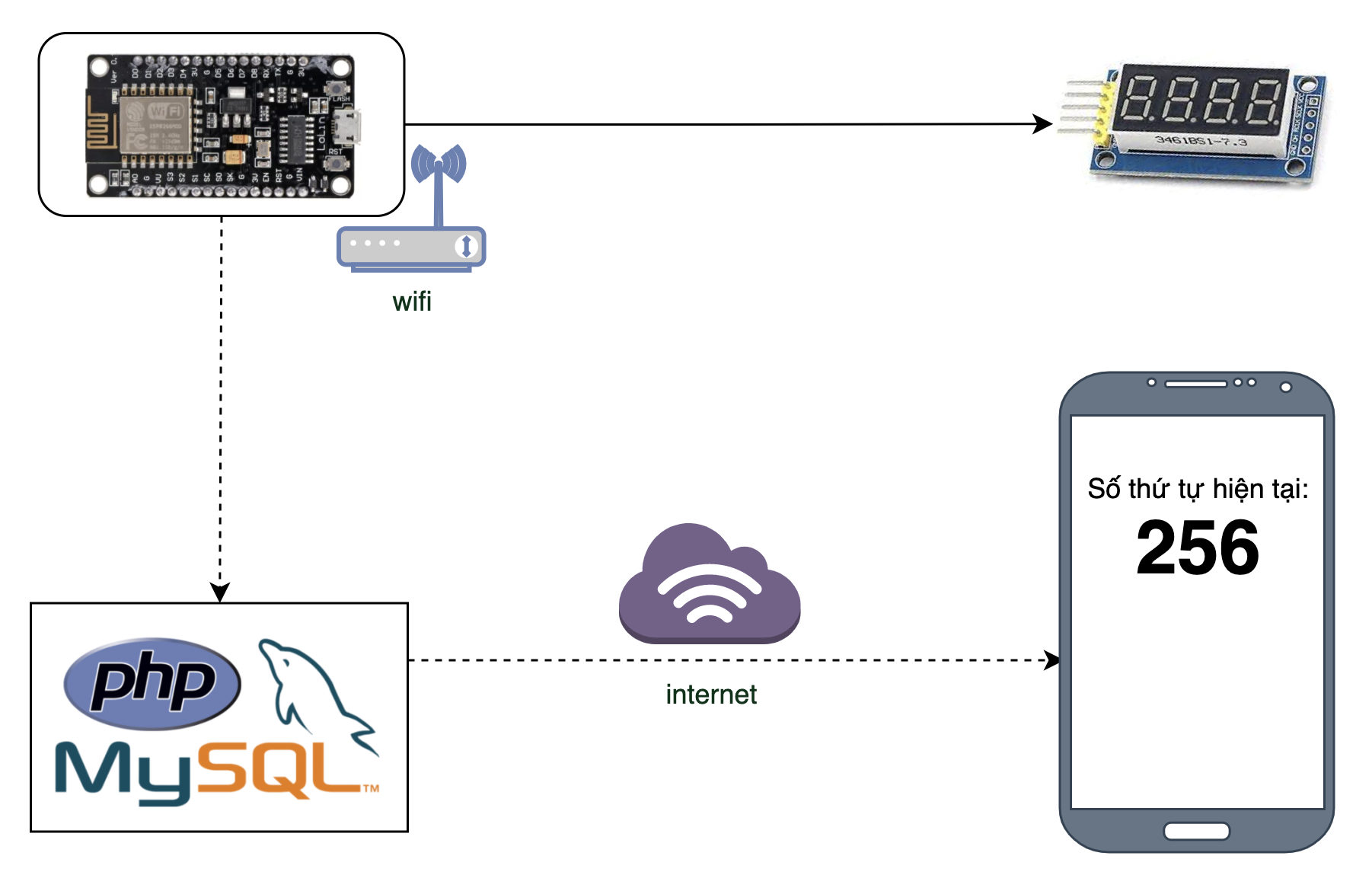
Phương pháp xây dựng ứng dụng thông báo số thứ tự



# Thiết bị gửi số thứ tự đến Server: NodeMCU



NodeMCU là 1 board mạch được phát triển dựa trên chip ESP8266. Thế mạnh của các board mạch phát triển trên chip ESP8266 là khả năng kết nối wifi, kết nối với các vi điều khiển.

Điều này dẫn đến NodeMCU là sự lựa chọn hoàn hảo cho các ứng dụng IoT (thiết bị được kết nối qua wifi có thể kết nối với các thiết bị khác thông qua Internet.)

NodeMCU được thiết kế và lập trình bằng ngôn ngữ chính yếu là LUA, tuy nhiên chúng ta vẫn có thể dùng Arduino IDE hoặc PlatformIO IDE để lập trình bằng ngôn ngữ C như Arduino.

Một số thông số kỹ thuật board NodeMCU được sử dụng trong dự án:

* Nguồn: 3.3 VDC thông qua cổng Micro-USB hoặc chân Vin/GND.
* Chân điều khiển: EN, RST
* Chân GPIO: 16 chân (GPIO01~GPIO16)
* Chân Analog: 1 chân (A0)
* Chân SPI: 4 chân
* Chân I2C: 1 chân
* Flash/SRAM: 4MB/64KB

Trong đề tài này, nhóm nghiên cứu chọn NodeMCU ESP8266 làm thiết bị điều khiển mạch nhảy số tự động và truyền gửi dữ liệu về cho Máy chủ. Mạch NodeMCU cần cung cấp SSID (tên wifi) và Password để thực hiện kết nối.

# Mạch nhảy số: Mạch 4 Led 7 đoạn và IC 74HC595

**Led 7 đoạn là gì? Vì sao cần IC 74HC595?**

Led 7 đoạn là thiết bị hiển thị điện tử để hiển thị số, được sử dụng rộng rãi trong đồng hồ số, máy tính. Khi mỗi đoạn chiếu sáng thì một phần của chữ số sẽ được hiển thị.

Có 2 loại led 7 đoạn là: Anode chung và Cathode chung.

|  |  |
| --- | --- |
|  | LED 7 đoạn cơ bản có 10 chân, trong đó:   * 7 chân được nối với LED A, B, C, D, E, F, G, và DP (Decimal Point). * 2 chân COM tùy loại led sẽ được nối tương ứng với cực Anode hoặc Cathode. |

Ta thấy, tuy tùy loại (anode chung, cathode chung) sẽ có cách điều khiển đèn khác nhau, nhưng luôn cần có ít nhất 7 chân tín hiệu 0-1 và 1 chân nối Anode hoặc Cathode.

Thông thường số thứ tự trong bệnh viện thường hiển thị 4 chữ số (0000 – 9999), nếu ta chỉ đơn thuần sử dụng các chân tín hiệu 0-1 thì cần (8 x 4) 32 chân. Các board NodeMCU và Arduino phổ biến sẽ không đáp ứng đủ số chân cho 4 đèn led 7 đoạn.

Do đó trên thực tế, để điều khiển led 7 đoạn, người ta không điều khiển trực tiếp mà sử dụng các IC để hỗ trợ, phổ biến nhất là IC 74HC595.

**IC 74HC595**

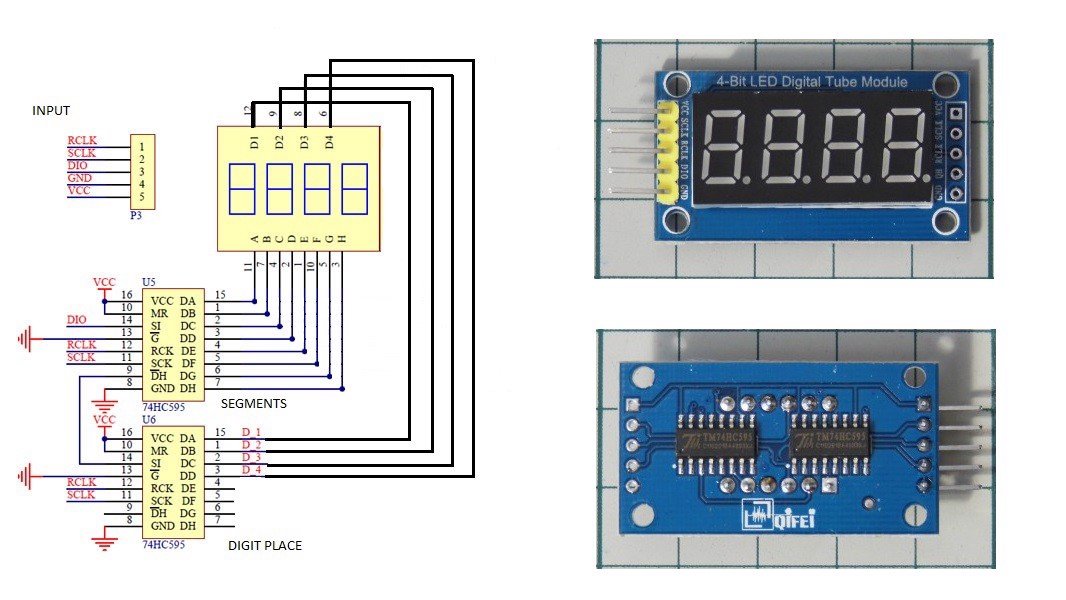
74HC595 là thanh ghi dịch (register), có chức năng nhận và giải mã các xung dịch và output ra các giá trị 0-1 cho 8 chân tín hiệu ngõ ra của IC. Để tạo ra các xung 74HC595 cần vi điều khiển (Arduino, NodeMCU) điều khiển bằng 3 chân sau:

* Data pin (còn gọi là DS – Data Serial) & Lock pin: gửi tín hiệu cùng thời điểm với nhau, nhưng Lock Pin thì gửi 0/1 xen kẽ tạo thành 1 xung đều đặn, còn Data thì gửi 0/1 ứng với dữ liệu cần gửi đến IC.
* Latch pin: 0 để bắt đầu và 1 để kết thúc 1 lần xung.

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |

Nếu Data pin truyền hơn 8 bit thì phần còn lại sẽ theo Q7’ truyền đến chân DS của IC 74HC595 mắc nối tiếp. Như vậy bằng cách mắc nối tiếp N lần IC 74HC595 lại với nhau chúng ta có thể điều khiển N đèn led 7 đoạn.

Trong đề tài lần này, nhóm nghiên cứu sử dụng mạch 3461BS1, đây là mạch gồm 4 led 7 đoạn và 2 chíp dán 74HC595 mắc nối tiếp để 1 IC thực hiện điều khiển led và 1 IC thực hiện chọn led cần điều khiển.

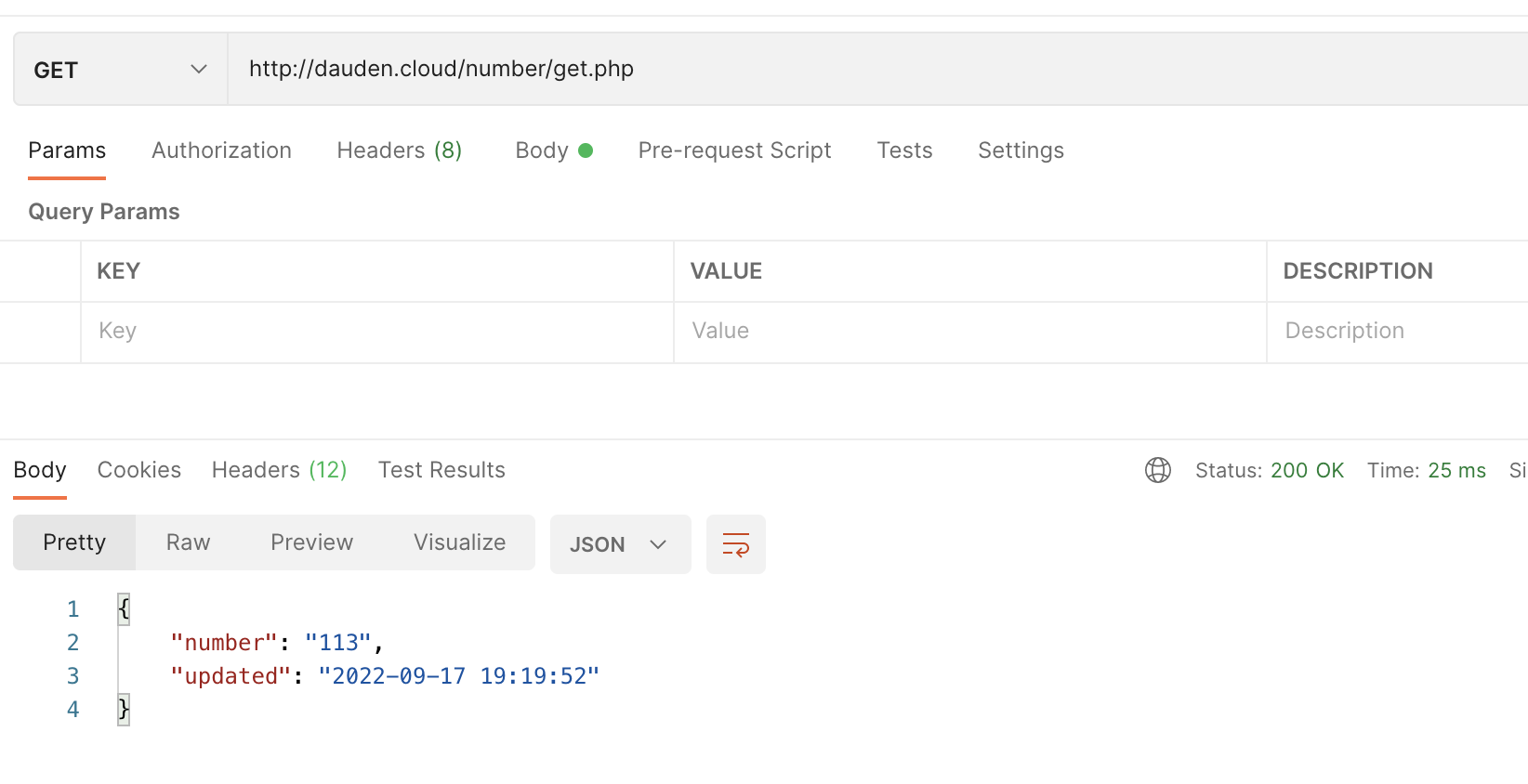


# Máy chủ: PHP

PHP là một ngôn ngữ lập trình kịch bản chủ yếu được dùng để phát triển các ứng dụng viết cho máy chủ, mã nguồn mở, dùng cho mục đích tổng quát. Nó rất thích hợp với web và có thể dễ dàng nhúng vào trang HTML. PHP được tối ưu hóa cho các ứng dụng web, tốc độ nhanh, nhỏ gọn, cú pháp giống C và Java, dễ học và thời gian xây dựng sản phẩm tương đối ngắn hơn so với các ngôn ngữ khác nên PHP trở thành một ngôn ngữ lập trình web phổ biến nhất thế giới.

Nhóm phát triển cân nhắc chọn PHP để xây dựng hệ thống máy chủ vì khả năng phát triển nhanh và nhiều nhà cung cấp hosting PHP ở VN với chi phí hợp lý.

Nhiệm vụ của máy chủ trong hệ thống đơn giản là nhận số thứ tự từ NodeMCU gửi đến, lưu vào database và cung cấp 1 API để phía web lấy số thứ tự hiện tại về. Nếu số lần cuối được gửi lên đã qua 8h thì xem như số đã cũ (của ngày hôm trước) và không hiển thị lên web.

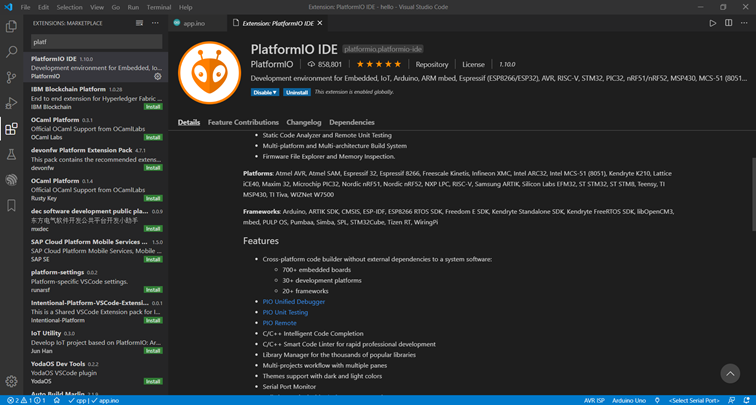


# Công cụ phát triển: VSCode + PlatformIO

Arduino IDE là IDE đầu tiên mà hầu như chúng đều sử dụng khi tiếp cận phát triển Arduino lần đầu tiên. Đây là công cụ đơn giản, ổn định nhất, cung cấp tất cả các tính năng cần thiết để viết, biên dịch và tải mã lên các board mạch Arduino.

Hạn chế lớn nhất của ArduinoIDE đối với dự án mà hệ thống có cả Server, Web, Mobile thì một mình IDE này không thể phát triển cho đa nền tảng.

Để giải quyết vấn đề này, nhóm phát triển đã chọn công cụ thay thế là VSCode kết hợp với PlatformIO.



**VSCode** là một trong những Code Editor (công cụ soạn thảo code) mã nguồn rất phổ biến được các lập trình viên sử dụng. VSCode hỗ trợ đa nền tảng, có dung nhẹ, giao diện gần tương tự với các IDE phổ biến khác nên việc tiếp cận với công cụ này khá dễ dàng, đặc biệt nhất là số lượng plugin khổng lồ giúp VSCode mở rộng tính năng.

Một trong những plugin của VSCode có thể kể đến là PlatformIO.

**PlatformIO** là một plugin đa nền tảng, được viết trên Python để phát triển các ứng dụng IoT, đi kèm với trình quản lý cấu hình, quản lý library cho các nền tảng như Arduino hay MBED. Nhờ các trình quản lý này, project được setup trên PlatformIO dễ dàng được chia sẽ cho các collaborator với ít chi phí và ít xảy ra vấn đề về cấu hình hơn ArduinoIDE.

Giống như ArduinoIDE PlatformIO hỗ trợ nhiều platform, framework, board như Arduino, ESP32, ESP8266 (trong đó có NodeMCU) và đi kèm với một số ví dụ và thư viện.

Sau khi cài plugin PlatformIO trên VSCode thì VSCode có thể code và upload code vào board Arduino, Wemos, NodeMCU. Đồng thời trên VSCode, nhóm nghiên cứu cũng có thể xây dựng ứng dụng Backend (PHP) và Web (HTML, Javascript) dễ dàng.

# Tham khảo:

* [Visual Studio Code là gì? Tính năng của Visual Studio Code - Fptshop.com.vn](https://fptshop.com.vn/tin-tuc/danh-gia/visual-studio-code-la-gi-cac-tinh-nang-noi-bat-cua-visual-studio-code-146213)
* [PlatformIO là gì? Lập trình Arduino với PlatformIO IDE (dientuviet.com)](https://dientuviet.com/lap-trinh-arduino-voi-platformio/)
* [Hướng dẫn lập trình Arduino với PlatformIO IDE (nha-xanh.com)](https://nha-xanh.com/bai-viet/huong-dan-lap-trinh-arduino-voi-platformio-ide/)